

10 課題研究において、生徒が取り組んだ研究テーマ一覧（令和6年度3年生）

|  |   |  |
|--|---|--|
| PL法についての考察 ー先行研究を読んでー                                | 大衆ウケするテーブルゲーム の共通点と実践                                   | がん検診の受診率を向上させるためにはどうすればよいのかー受診率の高い国・地域の取り組みに注目してー    |
| なぜ日本語の一人称は多様化したのか                                    | コンサートなどのステージから一番見やすいファンサポードは何か                          | 日本で体型の多様性を認め合える社会を実現するには ー女子中高生の体型への意識と社会からの影響に着目してー |
| 日本語ラップの傾向ー言語的観点からー                                   | 人気のトレーディングカードゲームにおける重要な要素と実践                            | 「子供の入院生活において精神的負担を減らすためにはーチャイルドライフスペシャリストの観点からみてー」   |
| 小中学生に適した平和学習とはー戦争映画を戦争映画を使用することの提案ー                  | コンプライアンスの観点から見た今と昔での作品の違い ードラえもんを例としてー                  | 子ども食堂の認知と利用実態  |
| 重点対策外来種スキミングガイの俗称に関する検討 ー「ジャンボタニシ」という俗称は適切かー         | 生成AIが生成したものにおける著作権侵害に当たる基準とは                            | 消費者が求めるしいたけの形質的特徴 ーしいたけの軸の長さ・軸の太さ・傘の大きさ・傘の色彩に着目してー   |
| 中学校教師の働き方と部活動のあり方ー部活動の地域移行実現に向けた改善策の提案ー              | オリンピックにおけるスポーツビクトグラムが本来の意図と同じ認識をされるにはどのような要素が必要か？       | テニスにおけるネットインの第一条件 ーノーレットルールに対応するためにー                 |
| 関ヶ原の戦いと小山評定についてー小山評定の有無とはー                           | 夜桜が一番本来の色に見えるライトアップとは                                   | ヤラピンがサツマイモ内部に存在する 理由についての考察                          |
| 韓国におけるインターネット実名制 ーなぜ人は人を攻撃するのか ー人を攻撃して得られるものは何かー     | ゲームの課金額と持続性 ーゲームにおけるインフレに着目してー                          | 果物の変色防止と 変色防止における防止液の関係 ーりんごの変色に着目した検討ー              |
| 尼崎市への無電柱化の提案の作成ー芦屋市の無電柱化政策の事例を元にしてー                  | 日本とアメリカの笑いのツボの違い ー漫談構成の違いに着目してー                         | シクラメンの切り花の有効な鮮度保持について                                |
| 北海道の旧産炭地の活性化のためにはー空知と釧路の2地域を比較してー                    | 音楽に対する形容詞と配色のイメージの合致性ー相対音感の豊かさに着目してー                    | 舌下免疫療法によるPFASの治療法の評価と提案                              |
| 赤字路線における 長期黒字化へ転換を実現するには ー都会の真ん中を走る 京阪電気鉄道中之島線に着目してー | スピーチにおける間の適切な取り方とは一秒数に着目してー                             | 睡眠と記憶力について   |
| 消滅危機言語を保全する方法ー消滅危機言語を保全することは一概に善といえるのかー              | 良い指導者を日本で育成していくにはどうすれば良いか                               | ミヤマワカガタの上翅の微毛の 役割について ー機能面に着目してー                     |
| より良い印象を受ける発表とは ー「間」と「抑揚」、「聞きやすさ」の相関関係から考えるー          | 患者への負担を極限に減らすサルコペニアの治療法について                             | 昆虫の構造を活かしたものづくりーコオロギの鳴き方に注目したスピーカーー                  |
| 中高生が空にもイメージとは  | 流行する音楽の特徴とは ー年代と国に着目してー                                 | 腸内細菌が体に与える影響・良い腸とはー発酵食品に着目してー                        |
| パフォーマンス向上につながる緊張のほぐし方                                | 味噌汁は本当に体にいいのか ー塩分過多を防ぐにはー                               | サワガニに適した飼育環境とは                                       |
| 中高生が理想とするシャープペンシルとは                                  | 運動中にほだけにくく運動後に ほだけやすい靴紐の結び方 ーバスケットボールに着目してー             | 猫は顔が大きいほうがケンカが強いのか                                   |
| 健康意識とオーガニック食品の購入について                                 | 「限定」による売上、商品魅力の向上 ー心理学の観点から考察ー                          | なぜペンギンはよちよち歩きなのか                                     |
| 伝統文化の運営組織がいかに継続的にファンを獲得するのか ー日本相撲協会の広報活動に着目してー       | ラウンドアバウトを日本で普及させるには                                     | 神大附属に通える一番遠いところはどこか                                  |
| 動物愛護に関する国際比較研究ードイツの動物保護法と比較してー                       | 生徒に適した黒板の板書とは   | 日本の動物園でハシビロコウ繁殖を成功させるには                              |
| サッカークラブが良い経営を行うにはどうすればよいか                            | 盤面が長方形でないドット&ボックスの解析                                    | 炎色反応を用いて紅色の炎を作り出せるのか                                 |
| 調味料の携帯化による食の未来 ーグミ型調味料がもたらす持続可能な選択肢ー                 | 心柱構造が家に使われていない理由とはー建築物の構造と高さの関係に着目してー                   | 犬の毛は衣服として活用できるのか                                     |
| 首都高速道路における渋滞問題の解決策はなにか                               | RSA暗号への期待   | 宇宙エレベーター実現における課題とは                                   |
| YouTube上で流行する楽曲とTikTok上で流行する楽曲の違いとは ー歌詞の品詞に着目してー     | なぜメガネを傾けるとよく見えるのか ーレンズを傾けることによる光の進み方の違いー                | 水槽における最適な濾過方法 ー濾過する材料に着目してー                          |
| 額及び眉間に棒を近づけた際の 生理的嫌悪感について ー視覚との関係に着目してー              | バレーボールにおいて良いブロックとはーバレーボールのブロックの形に注目して                   | 日本の浄水処理を用いた、簡易ろ過装置の制作 ー原水を安全で美味しい水にするにはー             |
| 晴天下での長距離走における帽子着用の影響ー体温に注目してー                        | バスケットボールの1対1における オフェンスの視野について                           | 人間は不老不死に なるのか ー様々な生物を参考にしてー                          |
| 音楽を用いたリラクゼーション効果ー学生における心理的变化ー                        | リーグ全体で見る投球速度の進化と成績傾向の変化 ー速球投手による野球界への影響とはー              | 脊椎動物の視野測定法の適用範囲の拡大                                   |
| 色の連想効果が感情イメージに与える影響について                              | 無電柱化を推進するためには ー無電柱化の現状と無電柱化が先進的な市と発展途上の市の比較、推進者の意識についてー | 睡眠と記憶の強化には関係があるのか？                                   |
| パーソナリティ障害をもつ生徒の学校学習活動参加を促進させるには                      | 音楽イベントの告知における SNSが集客に与える影響                              | オーバードーズによる心身への影響と対策について ー若年層の市販薬過剰摂取から読み取るー          |
| 水飴とメープルシロップには抗菌作用があるのかー蜂蜜と比較してー                      | クイズの能力を効率的に上げる方法 ー知識に着目してー                              | 六甲淡路島断層帯において 未来に起こる地震 ー第二の阪神淡路大震災にしないためにー            |
| 本校の講義型授業における 学習者の内容理解のためのアプローチーノートとワークシートの正しい利用法ー    | 寄り弁にならないお弁当の詰め方   | 人々が考える芸術的な建築物の特徴とはー建築物としての普遍的な芸術性に着目してー              |
| 学習時の咀嚼行動と集中力の関係について                                  | エレキギターのネック折れを防ぐには ー重心の位置に注目してー                          | 温暖化で南極の水が溶けることでの利益と損失 ー経済面から考えるー                     |
| 音声言語障害を持つ人と最適なコミュニケーション方法とは                          | 紙の大きさ、紙の種類と紙飛行機の飛行距離 の関係性はあるのか                          | テニスのシングルスにおけるメンタルケアとその効果                             |
| 言葉の流行に関する一考察 ー両唇音と濁音に関する分析ー                          | 飛行距離と精度の良いペンロケットを作るには ー授業中に使える新たなコミュニケーション手段を目指してー      | MLBにおいてピッチクロックが与えた影響とは                               |
| 不協和音の文化的・歴史的背景からの考察                                  | ヨーグルトの蓋における撥水加工 ー蓋の活用性とその原因に着目してー                       | チャレンジシステムの価値とその影響                                    |
| 共鳴音・阻害音、表記形態による言葉のイメージープーバ/キキ効果に着目してー                | アームで物体を持ち上げるときの安定する位置                                   | リヴァプールFCの強さの秘訣ー19/20シーズンと24/25シーズンを比べてー              |
| 『好きなタイプ』とは何か？ ー家族の特徴と個人の恋愛観の相関性に関する分析ー               | プラスチックが黄ばまないようにするには？ープラスチックの構造に注目してー                    | 令和の日本サッカーで ジャイアントキリングが起こる要因とは ーJリーグと天皇杯を比較してー        |
| 人狼ゲームにおける嘘の見破れやすさは 顔の露出度と関係するののか                     | 効能によるティッシュペーパーの比較 ー保湿成分と触り心地に関する考察ー                     | 鶏肉を切った後のまな板において、最も減菌が見込める洗浄方法は何か                     |
| 鏡と集中力の関係性 ー鏡で自身を映しながら作業を行うことは有効かー                    | プラスチックの分解について ー海洋ゴミを減らすためには？ー                           | テニスの団体戦におけるパフォーマンスの発揮の方法とは                           |
| 人間関係によって精神的な苦しみを抱える中高生は友人に何を望むのかー自己観察・自己記録を用いてー      | 水による菌の繁殖に影響はあるのか？                                       | あなかけうどんをおいしく食べるための条件とは                               |
| TVアニメが及ぼす幼児へのジェンダー意識の影響の変化ー「プリキュアシリーズの登場人物より」ー       | アレルギーハイリスク児のアレルギーマーチ予防 ーアレルギーに関する知識の認知度向上によるアレルギー予防ー    | 中高生の陸上部における最適なOFFの日数とは                               |
| 型抜きクッキーに最も適した形とは ー大きさの過大視、図形の敷き詰めに着目してー              | ナミハンミョウの顎の構造と捕食の関係                                      |  |

11 課題研究において、生徒が取り組んだ研究テーマ一覧（令和6年度4年生）

|  |  |  |
|--|--|--|
| 今後の児童生徒に求められる資質・能力 -AI時代を迎えるにあたって-                           | ホラー映画におけるジャンプスケアの分析 -ホラー映画を安心                                  | 「君の名は。」と「天気の子」を通した 新海誠の世界の描き方とは                      |
| 永劫回帰という問い-ニーチェ哲学の理論的展開-                                      | 人工音声の音の高さによる聞こえやすさの違い -3種類の音声を使った実験の考察-                        | Jリーグクラブのファンを増やすためには-ヴィッセル神戸を事例に-                     |
| 現代日本における夫婦別姓制度の落としどころ  | 女性のプロ野球ファンを増やすために効果のある取り組みとは何なのか -オリックス・バファローズを例として-           | テーマパークにおける混雑緩和のために -優先搭乗バスの評価-                       |
| 高校演劇における「いい作品」の特徴とは一最優秀二作品を分析して-                             | 有酸素運動が短期記憶に及ぼす影響 -運動強度による変化-                                   | ネムノキの就眠運動について -天敵と就眠運動の関係性-                          |
| 駄菓子屋と子どもの発育の関連性-駄菓子屋減少に伴う子どもの変化-                             | 「主体的に学習に取り組む態度」の課題と育成方法について                                    | 日本人サッカー選手がプレミアリーグで活躍するために必要な能力とは -相関分析を用いて-          |
| 山崎の戦い敗北の原因と孫子の兵法書の関連   | 中高生のスマートフォン利用の実態と学習に及ぼす影響 -量的調査を用いて-                           | 生成AIの活用によりスピーキング時の不安感を解消することはできるのか? -不安感の要因に着目して-    |
| 高校生の適切な睡眠時間を確保するための教育制度改革と本校での実践的提案 -昼寝時間、始業時間、睡眠教育の観点から-    | 人が色に持つ印象は一定か一色と言葉の関係より-  | 多分野対応用語学習アプリケーションの開発とその効果の検証                         |
| 劇場版「名探偵コナン」の興行収入を上げるためには -歴代全26作品から-                         | 教員の仕事の負担を軽減するAIの最適な活用法とは                                       | 錆びたギター弦の再利用についての考察-倍音と音の振動の安定性の観点から-                 |
| 漫才における発話速度の分析-予定調和の崩壊に着目して-                                  | 外国語学習における不安と意欲の低下の役割:比較分析                                      | 免震構造における絶縁体の配置-配置と免震強度の関係について-                       |
| 日本の死刑制度の存続と死刑執行期間の短縮方法について                                   | 英語ディベートのスピーチにおいてレトリックを効果的に用いるには -世界大会優勝チームのスピーチ分析から-           | 人は水の上を歩けるのか-浮力を最大限に活かすには-                            |
| 日本の解剖率を上げるためには-生命倫理と日本人の死生観から-                               | 英語の発話に伴う情意面 -早期英語教育の重要性に着目して-                                  | 夜間の事故におけるグレアの影響 -輝度と色温度の違いによるグレアを用いて-                |
| 日本の独立した難民申請`北欧を参考に難民受け入れ体制を見直す                               | うつ病と診断するための問診の正確性を上げるにはどのように改善できるのか                            | 自分にとって最適な日焼け止めとは何か -市販日焼け止めの紫外線吸収成分と保湿成分に着目して-       |
| スコットランドとウェールズにおける独立運動の相違とその要因- イギリスからの独立”の目指し方の違い-           | 楽器を演奏する中高生の楽器へののめり込みとそれによる変化-研究者自身を対象とした対話の分析から-               | パーフルオロスルホン酸膜中でのアントシアニン誘導体の外部pH変化による挙動                |
| フェアトレードを持続可能にするには  | バナナの皮の変色に着目した大気圧低温プラズマ照射の実験                                    | 高吸水性ポリマーの性質の調査 -土壌への応用方法の模索-                         |
| 歯科への定期的な通院を促すためには -中高生の意識調査を通して-                             | 勉強時における集中力と周辺環境の関係   | より良いパッケージデザインとは -OTC医薬品のリスク分類表示に着目して-                |
| SNSを利用する上で求められるネットリテラシーとは -アンケート調査から課題を考察する-                 | メンタルヘルスに関する学校の取り組みは 中高生の意識にどう影響するのか                            | 降水量による水はけ時間の変化及び従来の土壌改良剤と貝殻のより良い混合率                  |
| 水素エネルギーの認知度の研究   | 美容整形から紐解く美の価値観とルッキズム社会   | ホウレンソウの葉を用いた忌避剤に関する検討-蝸牛への有効性に着目して-                  |
| 学校の教室における環境と 学校生活の充実の関連とは -物理的配置に着目して-                       | 映像作品における感動シーンとは-感情移入との関係性-                                     | たんぼぼコーヒーの含有成分の調査-含有成分と時間経過による変化に注目して-                |
| 小児科病棟での院内ボランティアにおける考察-最適なボランティアスタッフ像とはなにか-                   | 動物譲渡の制度はこのままでいいか?また、殺処分を減らすために有効な政策なのか -兵庫県動物愛護センターへのインタビューから- | チーズの作成方法とメルト性との関係-カッターチーズとモッツァレラチーズを比較して-            |
| 女性の政治参画の問題点とは -ジェンダー平等の観点より-                                 | 地震発生時の在宅避難は実現可能なのか? -在宅避難という新しい避難のカタチを 実現するために-                | 抗酸化作用における茶の効用および大豆との相乗効果に関する研究                       |
| 無人駅を含む地方鉄道を観光によって活性化させる方法とは                                  | 食物アレルギー患者とその家族が 快適かつ楽しく外食をするために必要な企業の取り組みとは                    | スライム電池の起電力を上げる方法とは                                   |
| 男女以外の性自認はどのように形成されるのか -当事者インタビューの質的分析から考える-                  | 日本が持つ感性は無印良品にどのような影響を与えたのか                                     | 割れにくいシャボン玉の作り方                                       |
| リラックスできるBGMとは-音楽と心拍の関係-                                      | 推し活との適切な付き合い方の考察   | ヨシノボリを使用した水質調査の提案 ~ヨシノボリの生態に着目して~                    |
| 河川津波の発生原因と減災のための提案-地震による河川津波に着目-                             | JPOPの流行と傾向とは   | 花の染色率と種類の関係 -レインボーローズを参考に-                           |
| 食品ロス削減への意識を高めるために有効な学校教育の提案                                  | 仕掛書を用いたデザインで行列を整理する -本校文化祭への応用-                                | 災害時に活用可能な濾過装置の作成 -濾過水の色と砂に注目して-                      |
| なぜボウリング人口は減少しているのか   | アンケート調査での回答数を上げるために -Google Formによる実験-                         | 地震発生による液状化現象における砂の粒の大きさの関係性とゲル化剤を用いた被害軽減についての研究      |
| 小学生が学校でトイレを我慢する現状はどのように解決できるのか -三田市扶間小学校へのアンケート調査をもとに-       | 日本のペットボトルリサイクル制度についての成果と課題-他国と比較して-                            | 高等学校における家庭科の授業を用いた食育の提案-高校生が健康的な食習慣を獲得するために-         |
| 「死刑は廃止、安楽死は容認」の国が増えている中、なぜ日本はそれに反し続けるのか                      | 日本が予防歯科において先進国になるには -歯科医師育成カリキュラムから考察する-                       | 大地震発生時に中高生が適切な避難をするためには -ナッジを用いた検証 -                 |
| 日本においてアニマルウェルフェア認証制度の推進には何が必要か ~やまなしアニマルウェルフェア認証制度を例にして考察する~ | チームスポーツにおけるキャプテンに必要な要素とは -チームスポーツを題材にした漫画から考察して-               | 大地震を想定した場合において 求められる減災の在り方 -南海トラフを想定して-              |
| EVは本当に環境問題の解決に 寄与できているのか -EVバッテリーに潜む資源問題-                    | 332というリズムパターンの印象について   | ヴィッセル神戸のファンの拡大に 最も有効な手段とは                            |
| 雄性不稔性を利用した種なしブドウの作り方   | 大谷翔平選手とダルビッシュ有選手の違いとは -成績や球種などに着目して~                           | SNS規制と表現の自由の確保のジレンマ -オーストラリアの法改正から見るSNS規制の影響と日本への示唆- |
| 飛行機を利用した旅行の質を高めるには   | ローマ字入力を使って日本語入力するときの最も効率的なキーの配列とは -日本語がどの音を多用するかに着目して-         | 世界で活躍できる野球のトレーニング、練習法とは-日本とアメリカを比較して-                |
| 投資初心者にとって INDEX 投資は最適か -日本におけるINDEX 投資のメリットとは-               | 商品のパッケージデザインが消費者に与える影響について                                     | バスケットボールにおけるフリースローとルーティンの関係 -実用性を加味して-               |
| 野球における高打率・高出塁率の選手を活かすための打順の組み方とは -打順別の得点相関から考察-              | 土壌の違いによって作物の成長の違いはあるのか   | アイドルの世界進出 ~日本と韓国を比較して~                               |
| B.LEAGUE2023-24シーズンの神戸ストークス・シーホース三河の勝敗に深く関わるゲームスタッツは何か       | 本校購買部でのコード決済導入の検討 -本校購買部においてコード決済導入の需要はあるのか-                   | 水泳教育廃止の危機を止める事は可能であるか                                |
| 京都市バスの遅延の原因と改善策の提案   | 当たる光の色の違いによる 胡桃の酸化の違い  | 野球のストレートにおけるコースと打球方向の関係                              |
| DHの有効性 -打点打率本塁打数の差による重要度の違い-                                 | 同素材のままエコバックの耐久性を上げることは可能なのか-一底の形や面積に着目して-                      | 明晰夢が睡眠やストレスに与える影響とは -睡眠障害の解消に向けて-                    |
| 送りバントは本当に有効か-夏の甲子園の結果から考察する-                                 | r(n)関数とその周辺  | サッカーにおける最適な間合いとは                                     |
| 兵庫県における高校入試の 入試方式は適切なのか -一内申点制                               | 楕円上の一点における曲率円の中心の座標  | 家系図の歴史   |

## 12 課題研究において、生徒が取り組んだ研究テーマ一覧（令和6年度5年生）

|   |  |   |
|---|--|---|
| AIによる未解読資料の翻刻と翻訳 -旅行記『東西の記・再遊有馬記』を通して-                                      | 今後あるべきディズニー映画像とは—アフリカ系アメリカ人の人種差別の分析—                       | ベトボトルフリップの成功率を上げるための条件とは  |
| アメリカ大統領選挙の制度、現代の課題から改善すべき点の提案—フランス、イギリスと比較して—                               | 読者が誤読と判断する条件とは何か — 自然的等価とスコボス理論で読み解く The Giving Tree —     | 色鉛筆が消えやすい紙の特徴   |
| 富沢賢治『銀河鉄道の夜』における 色彩表現の特徴 —青い天鵝絨と黒いびろうどに着目して—                                | 情報の信頼感に影響を及ぼす要因  | SAP を用いた土壌開発 —交換性カリウムに着目して—   |
| 三島はなぜ「紫色」を書いたか—「ドリアン・グレイの肖像」との比較を通して—                                       | 代替肉の普及に向けた消費者意識調査 —中高生を対象としたアンケート調査から—                     | 翼端板構造が飛行に及ぼす影響—紙飛行機を用いた簡便実験による—   |
| アニメーション映画『思い出のマーニー』にみる、登場人物の言語特徴とその意味                                       | アニメの映像作品が、どのように人に感動を喚起させるのか—映画『鬼滅の刃』無限列車編に基づく考察—           | マウスピース矯正は歯科医師・患者ともに受け入れられる治療方法になり得るか  |
| リピート率の高いテーマパークの三要素  | 教員の勤務環境について  | ヒトの毛髪がもつ油吸着剤としての可能性 —油濁事故による環境汚染への持続可能な対応—                                      |
| 日本における少年法について   | 芸能事務所への誹謗中傷に対する適切な取り組みとは —日韓の比較と改善案の提案—                    | 口腔教育の適切なタイミングと方法 —舌位に注目して—  |
| 死刑制度における処刑方法の検討   | 中高生が利用しやすい スクールカウンセリングを実現するには —スクールカウンセラーによる心理教育の効果に 注目して— | 髪の毛の傷む原因について —髪の毛の傷まないヘアアイロンの提案—  |
| 民間企業の宇宙開発と宇宙法 —法律の改案と有効性の証明—  | 神戸大学附属中等教育学校の校歌の作詞はどうすべきだったのか                              | サッカー未経験の男子高校生における攻撃の個人技術とサッカーボールの空気圧の条件 —ドリブル、インサイドパス、インサイドトラップ、インステップキックに着目して— |
| 神戸大学附属中等教育学校における生徒自治の変遷と展望—生徒会組織構成に注目して—                                    | “支配への抵抗”の象徴としてのプロメテウス —18世紀の詩『プロメテウス』をきっかけに—               | カモミールは周囲の植物の成長を促進するのか—カモミールは「植物のお医者さん」？—  |
| 歴史教科書における幕末外交史観の変化 —嘉永・安政期の記述を中心に—  | 開発途上国はどのようにすれば教育が発展していくのか ～ブータンの教育方針から考える～                 | キウイフルーツの追熟に適した方法とは —硬度と糖度の観点から—   |
| 多角的視点を涵養する領土教育の可能性 —北方領土を題材とした実践的提案—  | 地域の観光業の活性化を目的とした新規 擬人化アプリゲームの提案                            | ミニトマトにおける視覚と味覚の関係と その調理法の提案 —ミニトマトの色に着目して—                                      |
| 切り花における燃焼法の効果の実証  | キャラクター産業の変遷  | How smells work on writing performances   |
| 北陸新幹線 新大阪延伸に最適なルートとは  | 近年の音楽文化におけるギターソロのスキップ傾向 —神戸大学附属中等教育学校生徒を対象として—             | レタスの鮮度が落ちにくい保存方法とは  |
| 宝塚市の土砂災害リスクエリアの居住人口から避難を考える   | 奏者による楽器の音色の違いを生み出す要素とは —倍音成分の比較から—                         | 音楽と植物の生長の関係 —特定の音が植物の生長に与える影響に着目して—   |
| 尼崎市の地域通貨「あま咲きコイン」を利用した地域活性化—若者世代に着目して—                                      | ぬれた紙をきれいにかわかす方法  | 柑橘類の抗菌作用の差異の原因 —グレープフルーツに着目して—  |
| 複数人から1人を選ぶ投票における市長選挙シミュレーションを用いたボルダールールの多角的な評価                              | 和菓子和洋菓子の認知   | モノボリーにおける勝利条件の分析および 新規ルール追加の検討 —統計および経済学的手法を用いて—                                |
| 高校生による子ども食堂の運営の提案—2つの事例からみた環境づくり—   | 時系列モデルの精度の検証—株価時系列を用いて—                                    | 映像と文字の広告・観光への活用 —BATTLE OF TOKYOのMVと小説の比較より—                                    |
| 若者の投票率向上を目的とした校内選挙制度の改善—中高生に対する政治教育としての校内選挙—                                | 石取りゲームにおける最善の戦い方とは   | 大腸菌に対するショウガの抗菌性   |
| 臓器移植に関する教育のあり方とは —中等生への意識調査をもとに—  | DFS、分割並列処理による 経路探索アルゴリズムの 実時間性の向上                          | ニキビ予防における 茶カテキン成分の抗菌作用の有用性 —皮膚常在菌であるアクネ菌の観点より—                                  |
| 高倉家系図の分析とその課題 —歴史的背景より—   | 型システムによる支援の強化を目的としたPython スーパーセットの提案及びそのコンパイラの実装           | ヒト唾液における抗菌特性の解析 —グラム陽性菌に対する抑制効果と内因性微生物叢の検討から—                                   |
| テレビ視聴時間を増やすにはどうすれば良いのか —現状とTVerから考える—                                       | フライングディスクの形状と飛行の特性   | 動物実験代替法としてのホヤの可能性 —インタビュー調査による論点整理とスコーピングレビューの試みより—                             |
| 中高生の食への意識からみる「環境意識の高い商品」を購入する動機と障害—植物由来の食品を例にして—                            | 超過剰数の諸性質と列挙アルゴリズムについて                                      | 生活排水のバイオアッセイにおけるミジンコの有用性と最適なモニタリング方法  |
| グループワークにおけるフリーライダーの影響と抑制方法—学校教育におけるグループワークの最適な在り方とは—                        | 本校の協同学習におけるフリーライダー問題の分析—ゲーム理論を用いて—                         | 共通祖先の生育環境の推測 —アミノ酸配列の推測方法—  |
| 言語学からみる環境問題—日本語とスペイン語の「水語彙」に着目して—   | 日本麻雀における赤ドラの一考察  | 雨に濡れない最適な傘の差し方の提案   |
| 外国人労働者のコミュニケーション問題解消に向けた実践的アプローチ—3者の立場へのインタビューをもとに—                         | 神戸市観光業の課題解決に向けたリコメンドシステムの開発と評価                             | 太陽系外惑星の二次食と反射率の推定 —二次食による主星の光度変化を用いて—   |
| アーティストがより売れる方法—音楽マーケティングに着目して—  | 行政の起業支援策の評価とは —起業者と支援者の違いに着目して—                            | 台風の弱体化を目的とした水投下における最適候補地点一過去の陸上台風のデータから統計分析で考える—                                |
| 全国中学体育大会の縮小に対する 妥当性の検討と代替案の提案 —水泳に着目して—                                     | 中学生の生徒にとっての辛い時や悩んでいる時などに、落ち着ける理想の子ども部屋とは                   | 温度半径関係から導かれる新たなHR図モデルの提案  |
| 規格外果実の利用先としてのドライフルーツの検討 —皮の有無による品質の違いに着目して—                                 | スーパーの惣菜の利益ロスを下げるには —条件別のシミュレーションを用いて—                      | 避難所配置設計における課題とその最適化への提案—アクセシビリティと地域包摂の観点から—                                     |
| 日本プロ野球における入場者数から考える日本プロ野球機構(NPB)及び各球団の経営指針—各12球団及びセ・リーグ、パ・リーグ、全球団の入場者数を用いて— | 高校生に対する新しい技術の活用を育む指導計画の提案 —生成AIを例として考える—                   | 生活と共にあるポジティブな防災・減災—人と人のつながりのあるコミュニティづくりと具体的な提案—                                 |
| NPBにおける満塁策の有効性について —戦術的・統計的有効性の検証—  | スナドラムにおける特有の雑音現象 —整数次倍音に着目して—                              | 中高生が参加しやすい防災学習とは —興味を持ちやすい、知識が身につく 防災学習を目指して—                                   |
| 野球において最適な打順の組み方 —選手のモデリングとシミュレーションを用いて—                                     | ダイナミックマイクによる歌声の音響特性の分析 —母音、音高、マイクの位置が音色に及ぼす影響—             | 「嘘をつく」という行為と人狼ゲームとの関係性 —人狼ゲームでつかれる嘘と日常生活でつかれている嘘の特徴について考える—                     |
| ポケモンカードにおける チャンピオンズリーグの勝ちデッキとは —直前のシティリーグの結果をもとに—                           | スパゲッティを2本に分裂させる方法 —より簡易な方法を求めて—                            | 高齢者の転倒事故を防止するためのシューズの提案—バスケットボールシューズの機能性とメカノレセプターを活用して—                         |
| 日本プロ野球において2番打者にはどのような選手を置くべきか —シミュレーションを用いた検証から考察する—                        | ねるねるねるねの諸性質と新たなねるねるねるねるねの開発の試み                             | K-POPダンスにおいて感情が伝わるステージ表情を中心とする踊り方と舞台芸術の観点から—                                    |
| 中高生における漢字の色字対応  | 太陽熱温水器における水温上昇条件の解と集熱力を向上させた温水器の提案                         | 運動誘発性筋痙攣の予防への検討   |
| 「推し」の存在が人々に与える影響とは—自己肯定意識尺度を用いて—  | 市場で成功しているパッケージデザインの共通点とは何か —清涼飲料水に着目して—                    | 野球に「流れ」は存在するのか —攻撃側の流れと守備側の流れの 両方に着目して—   |
| 授業中の居眠りの傾向と予防—居眠りをした時の外的要因と内的要因に注目して—                                       | ジェンガにおいて最も倒れにくいブロックの抜き方とは—ブロックの位置に着目して—                    | 中高生における 片頭痛と花粉症の現状と関係性 —片頭痛と花粉症の重症度に着目して—                                       |
| 神戸大学附属中等教育学校における反転授業の 導入の有効性に対する考察 —英語科の現在完了形の単元に焦点を当てて—                    | 免震構造の作用する条件—地震の揺れの大きさ、免震構造のエネルギー吸収能力に着目して—                 | 高校生短距離陸上選手におけるクーリングダウンの方法と強度の最適化への提言 —主観的運動強度を基準として—                            |
| 中等教育における協同学習の効果 —神戸大学附属中等教育学校の小集団活動に着目して—                                   |  |   |

13 課題研究において、生徒が取り組んだ研究テーマ一覧（令和6年度6年生）

|   |   |  |
|---|---|--|
| ハイブリッド戦における武装組織の役割について—海上民兵とリトルグリーンメンの運用や組織形態について—    | バナナ風味の豆乳飲料から作る豆腐の流動性の決定要因とは—豆乳飲料の大豆固形分と原材料に着目して—          | スパイクシューズとグリップ力の関係—ポイントに着目して—                               |
| 日本における国交回復の条件—歴史的事象を踏まえて—                             | 部活動参加への積極性による非認知能力の育成—レジリエンスに着目したt検定より—                   | マグネシウム空気電池における高電圧化、長寿命化の要素とは                               |
| 神大附属の生徒会組織は民主的か—われわれに与えられた「自治」の限界—                    | 授業中の居眠りから考える アクティブ・ラーニング手法の提案                             | 寒天ベースのプラスチックの耐久性を向上させるためには—寒天作製時の添加物の有無、保存方法に着目して—         |
| 和紙を後世に残していくために—和紙の現状から考える—                            | 高校生の言語の習熟度と認知言語学的理解—英語の受動文と能動文の対応関係に着目して—                 | サッカーボールの水溜まり着水における挙動の差異とその要因に関する研究—ハイドロプレーニング現象との関係性に着目して— |
| 宮沢賢治『どんぐりと山猫』と ルイス・キャロル『不思議の国のアリス』                    | 中高生におけるレジリエンスと日常生活の考察—生徒のレジリエンスを高める学校生活の提案—               | ヴァイオリンの演奏と感情との関係—ヴィブラートと弓使いに着目して—                          |
| 日本がペット先進国になるには—犬・猫のペット事情から—                           | 就寝前の電子機器の利用が睡眠の質に与える影響—画面の色に着目して—                         | 自作ジェットコースターの効率的な製作方法—容易かつ安全に製作するためには—                      |
| 生産から販売の問題と解決策とは—マサバに着目して—                             | 病児保育の現状と課題に関する考察—病児保育の利用率が低い原因に着目して—                      | 化粧品成分が自然環境に与える影響—紫外線吸収剤がもたらす水生生物への影響について—                  |
| 医療費の増大原因と抑制に重要性～OECD諸国との比較を基に～                        | ナッジ理論を応用したフレーズが中高生の学習意欲に及ぼす影響                             | HMベクチンのゲル化作用が最も強くなる条件とは—糖度とベクチン濃度に着目して—                    |
| 日本は死刑を廃止するべきか   | あだ名が印象形成と印象の変化に与える影響とは                                    | 金平糖のいがの数がどのように決定されるのか—一種結晶の構造によるいがの数の推移—                   |
| 中国における中華民国の歴史上での意味は何だったのか？                            | 五感に短期記憶力に影響を及ぼすのか—聴覚と味覚に着目して—                             | 茶殻の持つ消臭効果の評価—カテキンに着目して—                                    |
| 平安・鎌倉期における武士の宗教観—多田院における例を題材に—                        | 演劇において音はどのような影響を与えるのか                                     | 茶渋の付きにくいお茶の淹れ方—茶渋発生メカニズムに着目して—                             |
| 「世界の七不思議 7 Wonders」の世界史探究の授業への導入の提案                   | デジタル化社会における手書きの有効性とは—手書きの記憶定着効果に着目して—                     | チョコレートによる苦味マスキング効果—小児の服薬コンプライアンスに着目して—                     |
| 寝台特急が中長距離移動の主要な選択肢として考慮されるためには—国内の他の交通機関やヨーロッパと比較して—  | 日本のアイドル産業の発展の要因—2010年代に着目して—                              | 尋常性ざ瘡の予防に対するポリフェノールの有効性の考察—抗酸化作用に着目して—                     |
| イスラエルにおいてのドゥルーズ派—イスラエル人+アラブ人—                         | カラーユニバーサルデザインチョークに基づく黒板の視認性の確保—カラーユニバーサルデザインの観点からの学校への提案— | 音の種類・大きさによる高校生の集中力への影響力の大きさについて—環境音を用いた調査から—               |
| 日本周辺におけるマイクロプレートの存在決定                                 | サンリオの不人気キャラクターの人気を上げるには                                   | 歯周病罹患率を低減させるためには—政策実効性を高めるための国への提言—                        |
| 加西市において観光で地方創生に貢献するには—女性をターゲットにした観光の提案—               | 鉄道の駅構内におけるデジタルサイネージの設置条件—電子画面に映る反射を基準に—                   | 野蚕を用いたウェディングドレスの将来性—野蚕の希少性に着目して—                           |
| 兵庫県の持続可能な診療の在り方—医師の偏在・健康寿命に注目して—                      | チューニングの合っていないティンパニにおける減衰・うなり現象の研究                         | クロマツ球果の成長と鱗片開閉メカニズムの形成過程の考察                                |
| 言語によるジェンダー平等実現への提案—ディズニー映画における役割語に着目して—               | 吹奏楽におけるサクソフォンの音色の役割とは—他楽器との倍音構造の違いに着目して—                  | ウツボカズラの葉の裏に付着している粘液の招待について—花外蜜腺に着目して—                      |
| 女子高校生の摂食障害リスク及び 瘦身願望を高める媒体としてのインスタグラム—量的調査と質的調査を用いて—  | 鼻水によるストレスの最大軽減法   | 花における不時現象を誘発するための条件  |
| 投票率が低い現状の改善に向けた義務投票制度の評価—日本の低投票率に対する包括的研究に基づいて—       | 「ふわふわ」感とは何か—領域横断的な観点から考える—                                | 日本産ハチミツの抗菌作用の評価方法の検討—オーストラリア産ハチミツとの比較を通して—                 |
| 日本の高等学校における留年の一考察                                     | 安心感を与える香りとは—イランライランとネロリを用いた実験から—                          | アシドフィルス菌の最適な培養方法と 代謝物の評価—乳酸菌の美肌への利用に向けた基礎調査—               |
| 高校生の医師偏在・不足に対する認識調査—医師偏在・不足の現状から—                     | 連関数の定義とその周辺   | コケ植物の仮死状態とアーバスキュラー菌根菌との共生関係                                |
| 精神障害の治療法の提案   | ドライブ回転のかかったピンポン球の 速度と回転数の関係                               | 日本の旧翅類の翅の撥水性と表面における突起構造及び化学物質に関する研究—トンボ目とカゲロウ目を比較対象として—    |
| 時代とともに変化するコミュニケーションの在り方を利用して 高齢者の健康を増進させるには—SNSに着目して— | スリップストリーム現象の可視化と一般車における低燃費走行への活用可能性                       | 魚の聴力と学習能力によるコントロール—音で魚の行動を操れるのか—                           |
| ESD教育におけるより効果的なカリキュラム設計—日本とフィンランドに着目して—               | 西宮市をコンパクトシティに—全国の事例から考える—                                 | 夜明けにスズメが盛んに鳴くのはなぜか—鳴き声の連続回—数に着目して—                         |
| WBC2023で侍ジャパンが優勝した要因とは—心理的安全性から考える—                   | 黒板消しと黒板が発する音とその対処法について                                    | カタツムリの歩行と水分喪失—食餌・休眠時の水分保持・歩行による水分喪失の観点から—                  |
| 小売店における食品ロスに対する 対策の現状とこれから—大型小売店におけるケースを元に—           | 太陽の影響を受ける照明—クルイトフ効果を用いて—                                  | 水質汚染の改善における木材腐朽菌の有用性                                       |
| 効果的な「チーム医療」教育とは—看護学専攻の大学教育と看護師の視点から—                  | 企業の人工知能使用に対する課税の提案  | 大西洋ニーニョ現象が与える影響—大西洋の海水温と西アフリカの降水量の関係—                      |
| 国民の納税意欲を高めるには—心理・税の運用・財政政策の観点から見て—                    | CSV企業の特徴—業種間の違いに着目して—                                     | エルニーニョ現象の兆候と基準値  |
| セブンプレミアムの特殊性—他社PBと比較して考える—                            | フライングフットボールを用いたアメリカンフットボールの普及の提案                          | 東遊園地におけるクールアイランド現象の効果はどの程度か                                |
| 神戸市における回遊性向上の提案—神戸市の地理的状況と現状をもとにした最適な公共交通機関の導入—       | NPBにおける投手が活躍でき、評価される環境とは—活躍投手の分布と年俸から—                    | 官民共同減災インフラとしての自動販売機の可能性—神戸市東灘区における実態調査を通じて—                |
| 男性用小便器の跳ね返りを抑制するには                                    | 流しうどんはなぜ行われぬのか—そうめんとうどんの比較による流しうどんの実現可能性の考察—              | 災害時に段ボールを用いて効果的なシーネ（副本）を作製するには                             |
| オンライン小売業で利益を最大化するための要因は何か—中高生市場の拡大と企業戦略に着目して—         | 糸電話の伝搬特性  | 世界史教材としての「草原の遊牧民ゲーム」の開発                                    |
| AIは自分を認識できるか—ChatGPT4を用いた対話実験—                        | 弦の初期条件と周波数特性の関係—エレキギターの弦に着目して—                            | 中高生のライフスタイルと健康意識について—機能性表示食品に着目して—                         |
| 冷感性に効果的なアップルティーンの提案—ポリフェノール量に着目して—                    | アルギン酸ナトリウムを用いたゲルの透過性の検証                                   | 給食時間中の会話の重要性—小学生を対象とした新型コロナウイルス感染症流行前後の比較—                 |
| 音の波形による植物の成長速度の違い                                     | 周囲の空気の流れを制限した時のろうそくの輝度の変化について                             | スポーツビジネス—プロ野球球団の黒字化と社会貢献の両立を図る—                            |
| 中高生に適した学習環境と性格の関係性                                    | 声に含まれる倍音と聞き手が受ける印象の関係性                                    | 教育における学習意欲がもたらす影響—謎解きを用いた新たな教育の提案—                         |
| 「かわいい」が与える影響—集中力と暗記力—                                 |   |  |