

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
現代テニスにおけるサーブの有効性に関する考察-球速とコースがポイント獲得率に与える影響の比較分析-	6-1	発表②
キャプテンシーは育てられるのか 一チームを導く力の本質から育成環境の提案まで一	6-1	発表③
陸上競技の中距離種目におけるウォーミングアップの量とパフォーマンスの関係性とは	6-1	発表①
ヒトと再生力の高い生物の違いについて	6-1	発表②
バスケットボールにおける3Pシュート成功率の変動に関する研究 一連続試投本数が成功率に与える影響一	6-1	発表③
運動能力の高さと扁平足に関係性はあるのか 一自己評価した運動能力の高さに着目して一	6-1	発表①
剣道における踏み込み足の初心者への指導について	6-1	発表②
学校生活の中でルッキズムはどのように影響されるのか	6-1	発表③
バレーボールにおけるジャンプ時の最適なコンディション	6-1	発表①
阪神・村上頌樹投手における球種割合と得点圏の配球および球速変化の分析	6-1	発表②
ラグビーとサッカーにおけるキックの場合の体の使い方の違い	6-1	発表③
試合時により良い結果を生み出す要因とは	6-1	発表①
失策とその後のバッティングへの影響について -8選手に着目して-	6-1	発表②
ゲームプレイ時におけるキーボードの最適な角度について	6-1	発表③
高校の部活でもアナリストのような分析ができるのか	6-2	発表①
睡眠についての研究計画	6-2	発表②
バスケットボールにおける流れとタイムアウトの関係性一ボールの保持時間に着目して一	6-2	発表③
最も運動パフォーマンスが上がる時間帯一朝昼晩三度の食事に着目して一	6-2	発表①
陸上競技の練習における午前と午後の反応速度の違いとはなにか 一中距離の練習が及ぼす体の認知パフォーマンスについて一	6-2	発表②
福原京の海運について~他の日本の首都と比較して~	6-2	発表③
ノーツ降下型音楽ゲームの短時間プレイが及ぼす反応時間に対する影響とは	6-2	発表①
テニスにおける試合中のルーティン行動と心理的状態	6-2	発表②
サッカーの練習におけるランメニューの削減 一ソックスの着圧に注目して一	6-2	発表③
ウソの必要性和その利益についての研究計画	6-2	発表①
中高生短距離選手における心拍回復と主観的疲労感の関係 一スプリント後の回復過程に着目して一	6-2	発表②
足関節捻挫の再発を予防するにはどのような方法が有効なのか?	6-2	発表③
近年のMLBにおける複数のルール改正は、投手成績の「安定性」にどのような影響を与えたのか 一ピッチクロック導入と守備シフト制限を中心とした統計的分析 一	6-2	発表①
問をデザインする 一塾という正解と塾なしの成果について 一	6-2	発表②
陸上競技における腰に優しい指導方法とは 一腰落ちフォームと分離症の関係性から考える一	6-2	発表③
下腿筋痙攣の生理学的要因と予防戦略	6-3	発表①
サッカーにおけるボール奪取位置とゴール確率の関係	6-3	発表②
問いをデザインする:睡眠を思考する試み	6-3	発表③
サルコペニア患者への 日常的に行える食事治療の提案	6-3	発表①
現代テニスにおいて サーブアンドボレーは有効なのか 一サーブアンドボレーの使用頻度と成功率は、時代によってどのように変化しているのか一	6-3	発表②
サッカーにおける強者相手に個で打開することができる選手の育成 一オフェンス・ディフェンスの両方に着目して一	6-3	発表③
侍ジャパンが勝つ方法についての研究計画	6-3	発表①
都市開発が野球人口に与える影響 一甲子園と幕張新都心における地域スポーツを比較して一	6-3	発表②
野球における直前の投球が打球の水平方向の打球角度に及ぼす影響について	6-3	発表③
競泳における短距離泳者の記録向上のための練習メニュー設計 一長距離専攻と短距離専攻で必要な練習メニューが違うことに着目して一	6-3	発表①
体づくりにおける研究計画	6-3	発表②
バスケットボールの試合におけるフリースローの役割と重要性 一バスケットボールの試合時のシュートの再現性とフリースロー時に行うルーティンの有効性を踏まえて一	6-3	発表③
ソアリン:ファンタスティック・フライトにおける飛行感覚は、どのような知覚過程によって構成されているのか? 一五感統合による擬似飛行体験の成立一	6-3	発表①
運動誘発性筋痙攣(EAMC)の予防法の提案 一食事で摂取する栄養分と筋痙攣の誘発の関係性一	6-3	発表②
研究計画	6-3	発表③
SNSがアスリートのメンタルヘルスに与える影響 一SNSの持つ両面性に注目して一	5-1	発表①
日本人選手のMLB移籍は、日本プロ野球にどのような影響をもたらすのか	5-1	発表②
バレーボールにおける運動技能と水分補給の関係性 一水、電解質飲料、カフェイン飲料の効果一	5-1	発表③
イギリスで産業革命が起きたのは必然か?	5-1	発表①
ハゼの口形と生活層に関する研究 一ヨシノボリとウキゴリにおける口形が違う理由に着目して一	5-1	発表②
「孤独なクジラ」はなぜ孤独なのか 一周波数の違いが仲間認識に与える影響に着目して	5-1	発表③
レモンガラスの新しい栽培方法の開発 一植物を育てるpHに着目して一	5-1	発表①
ロケットの推進の疑問	5-1	発表②

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
シマトネリコの葉によって行われる光合成の継続機能—枝から切り離れた葉に含まれるデンプンに着目して—	5-1	発表③
服に付いたひっつき虫の最も効率的な取り方とは	5-1	発表①
犬および猫における被毛の性質	5-1	発表②
問いをデザインする:マーケティングに着目して	5-1	発表③
鳥の動きと地震の関係 地震直前に鳥が示す異常行動行動	5-1	発表①
アブラムシを直接潰さずに 簡単に防除する方法	5-1	発表②
鳥の飛行メカニズムの研究	5-1	発表③
音楽の再生順序が認知機能に与える影響 についての研究計画	5-2	発表①
DH制と四番の関係性~パ・リーグに注目して~	5-2	発表②
昆虫には記憶力があるのか —アリの行動パターンに着目して—	5-2	発表③
神戸大学附属中等教育学校内のネザサの分布について	5-2	発表①
バナナが最も甘いタイミングとは?—シュガースポットに着目して—	5-2	発表②
地震における防災教育は効果があるのか	5-2	発表③
サツマイモの切断方法の違いによるヤラピン抽出量の比較	5-2	発表①
ポケモンのヤドンにおける シェルダーとの共生関係と 適した貝殻について —相利共生・Raup モデルに着目して—	5-2	発表②
イエネコが不快に感じにくい音圧レベルの推定	5-2	発表③
ムジカ・ピッコリーノの復活	5-2	発表①
ミヤマクワガタの微毛の役割とは	5-2	発表②
ハネカクシの翅を折り畳む構造を利用したエコバッグ作り	5-2	発表③
六甲山系における植生の斜面安定化機能の評価—クスノキ群落の樹種特性とICTを用いた測量に着目して—	5-2	発表①
ゲームを面白くする要素	5-2	発表②
市場価値の高いいたけの効率の良い栽培方法 —軸の太さとLED光照射の色に着目して—	5-2	発表③
サワガニはどのようにコミュニケーションを行っているのか	5-3	発表①
食べ物と地面との接触時間における菌の増殖量について —神戸大学附属中等教育学校を舞台に—	5-3	発表②
「私」の問いをデザインする	5-3	発表③
都市公園における帰化植物と在来種の分布 の違いとその要因は何か —植生調査を通して—	5-3	発表①
経験評価における感情ピークの位置付け	5-3	発表②
ナミハンミョウの捕食と顎の構造の関係性	5-3	発表③
日本の化粧品企業における動物実験への対応の促進 —日本と世界の現状を踏まえて—	5-3	発表①
民族ごとに優劣は存在するのか	5-3	発表②
植物の生体反応と温暖化の関係性 —サクラの開花時期の推移について—	5-3	発表③
ヨシノボリの腹ビレの機能と使用条件について —ヨシノボリの生態に着目して—	5-3	発表①
日本が米の価格高騰を解消するためには—陸稲を活用した供給安定の可能性—	5-3	発表②
動物に対する考え方についての研究計画	5-3	発表③
糖の種類の違いが、酵母の発酵活動にどのような影響を与えるのか 糖の構造と浸透圧に注目して	5-3	発表①
善玉菌が健康に及ぼす影響とその生存性—仕組みと酸耐性の調べ方—	5-3	発表②
植物が緑色になる条件—かいわれ大根を対象として—	5-3	発表③
問題的課金についての研究計画	4-1	発表①
紅茶ポリフェノールは鳥インフルエンザ予防にも有効か	4-1	発表②
酢水スプレーの水の種類の違いがうどんこ病菌の抑制に与える影響とは	4-1	発表③
時間経過したペットボトル内の液体は安全か	4-1	発表①
プラナリアの再生能力を高めるには 多系統萎縮症への治療効果に期待 —プラナリアの再生は何に影響されるかに注目して—	4-1	発表③
末梢血幹細胞移植において一般的に期待されている効果は希少がんでもみられるか—ランゲルハンス細胞肉腫に着目して—	4-1	発表①
中高生におけるアンケート調査の回答数の増減条件 —Googleフォームを使用した形式に差異があるアンケートの回答数の比較—	4-1	発表②
飲食店のエコ活動についての研究	4-1	発表③
CPT2欠損症について	4-1	発表①
座位時の姿勢と直後の運動能力の関係	4-1	発表②
3Dプリンタで作成した ギプスにおける実用性について —市販の製品と比較して—	4-1	発表③
AIが作った文章と人間の文章についての研究計 画	4-1	発表①
中高生におけるボディイメージに影響を及ぼす背景因子—アンケート調査質問項目の検討—	4-1	発表②
学生スポーツにおける体のケアと怪我の実態 —中高生のケア意識から考えるスポーツトレーナーの必要性—	4-1	発表③
暗いところで見える色彩を伴った模様について	4-2	発表①
災害用の保存食に適したものはなにか	4-2	発表②
自宅で実施可能なドライアイ治療法の検討 —ドライアイの音楽療法に着目して—	4-2	発表③

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
がん患者にとってウィッグを付けやすい環境を作るためには？—『かつら』と『ウィッグ』の言葉のイメージに注目して—	4-2	発表①
コンタクトレンズが目にも与える影響—イオンの変化に着目して—	4-2	発表②
問いをデザインする：一目惚れの条件を思考する試み	4-2	発表③
乳幼児に対するアレルギー免疫療法の検討	4-2	発表①
中高生の体験する悪夢による苦痛度を測る指標の作成—日本人中高生を対象とした指標の信頼性と妥当性の検証—	4-2	発表②
成長期における人工音声の音の高さによる聞こえやすさの変化—成長による音の聞こえやすさの変化に注目した3種類の音声を使った実験の考察—	4-2	発表③
なぜ黒田官兵衛は「稀代の軍師」と呼ばれているのか	4-2	発表①
日本が予防歯科において先進国になるための提案—歯科医師育成カリキュラムからの考察、若年層に対するアンケート調査、現役歯科医師に対するインタビューを通して—	4-2	発表②
病理解剖による医療の質と診断の信頼性—日本と海外を比較して—	4-2	発表③
医師の働き方を改善するための提案—持続可能な医療社会を実現するために—	4-2	発表①
堀辰雄「風立ちぬ」「美しい村」から好きと愛を読み取る	4-2	発表②
手掌多汗症疾患を持つ患者がより快適に過ごすために必要な取り組みとは	4-2	発表③
ヨーグルトの蓋の撥水機能に着目したパッケージ技術の検討—食品ロス削減に向けた汎用性と限界	4-3	発表①
ひねり包装における餡の適切な包み方	4-3	発表②
問いをデザインする：進撃の巨人から考える	4-3	発表③
ラッコの毛の構造を用いた衣類の提案—バイオミクリーによる保温機構の衣類応用—	4-3	発表①
月別気象データに基づく花粉飛散量の相関分析—月単位データの限界と日別解析の必要性—	4-3	発表②
近年の若者層における骨折者数増加の背景的要因—生活習慣が骨の健康および骨折発生に与える影響について—	4-3	発表③
問いをデザインする：TNR活動について	4-3	発表①
牛乳パックの注ぎ口が破れないような開け方とは？	4-3	発表②
荷物は本当にお荷物なのか	4-3	発表③
麦による主食コストダウンの可能性	4-3	発表①
人はどこから感情を読み取るのか	4-3	発表②
肥料の違いにおける大根の腐敗度合いの違い—健康目的で購入した野菜は本当に他の野菜と違いがあるのか—	4-3	発表③
おいしさをわかりやすく伝えるには—味の表現技法をもとにレビューを分析—	4-3	発表①
スポーツ現場におけるグミ導入可能性—胃液環境を再現した溶液中での崩壊速度の測定を通じて—	4-3	発表②
タイムプレッシャーが短期記憶の保持に与える影響についての研究計画	4-3	発表③
味噌汁の一番美味しい塩分濃度—旨味の出す味を最大限に引き出す—	3-1	発表①
マイクロファイバーが指紋汚れを拭き取りやすい最大の原因とは—スマホ画面に着目して—	3-1	発表②
集中力向上にふさわしいグミの硬さとは	3-1	発表③
投手の持つ球種数と奪三振率・被打率にはどれほどの関連があるのか。	3-1	発表①
上質紙と再生紙ではどちらが学校教育での使用に適しているのか—計算のしやすさに着目して—	3-1	発表②
食べ放題システムにおける食品ロス課題と実態—世代における意識に着目して—	3-1	発表③
チーズのメルト性についての考察	3-1	発表①
おむすびころりんに関する歴史的考察についての研究計画	3-1	発表②
納豆に含まれるビタミンK2に関する一考察—りんご納豆を一例として—	3-1	発表③
広葉樹のチップと針葉樹のチップによる燻製の比較	3-1	発表①
ローマ字入力を使って日本語入力するときの最も効率的なキーの配列とは—日本語がどの音を多用するかに着目して—	3-1	発表②
色読みテストについての研究計画	3-1	発表③
クリームに含まれる砂糖の重さがマカロンの食感に与える影響—官能実験と物理実験を用いて—	3-1	発表①
加熱がスルフォラファン関連成分に及ぼす影響—ブロッコリーに含まれる成分の安定性に着目して—	3-1	発表②
過酸化水素水とポビドンヨードでは、どちらの方が消毒効果に優れているのか？—タンパク質に着目して—	3-1	発表③
投資についての研究計画	3-2	発表①
墨汁のにじまない条件とは	3-2	発表②
お弁当において揚げ物のサクサク感を保つには—唐揚げを用いて—	3-2	発表③
設定ファイル中心の状態管理を用いた自己開発アドオン管理システムのユーザ体験分析—Garry's ModのSteam Workshopアドオン管理を対象として—	3-2	発表①
問いを考える	3-2	発表②
犬の毛はどのような活用が出来るのか	3-2	発表③
生成AIの出力をコントロールするプロンプト設計の考察—深層学習の方法に着目して—	3-2	発表①
ヨーグルトの蓋における撥水加工—蓋の活用性とその原因に着目して—	3-2	発表②
「マスク」は会話に影響するのか	3-2	発表③
音声認識AIは日本語男声合唱曲を正しく認識できるか？—Whisperの合唱曲への音声認識の精度と諸課題—	3-2	発表①

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
物質の変化による表面張力に与える影響	3-2	発表②
画像生成AIにおける生成AIによる一貫性破綻について —迷路の生成に注目して—	3-2	発表③
図書館利用者を増やすには(研究計画)	3-2	発表①
プラスチック製ストローの廃止は 本当に地球環境保護に貢献しているのか	3-2	発表②
写真撮影型位置特定アプリケーションの開発 —幾何学的測量法を応用して—	3-2	発表③
プラスチックの分解について—海洋汚染を抑えるためには?—	3-3	発表①
ヒットする曲の共通性	3-3	発表②
ターン制トレーディングカードゲームにおけるゲームAI設計手法の提案 —『Pokémon Trading Card Game Pocket』を対象として—	3-3	発表③
天然忌避成分と合成忌避成分の比較 —忌避効果、持続性、安全性に着目して—	3-3	発表①
テニスの試合における勝率予測モデルの構築とリアルタイムアプリ開発 —一人で統計モデルを作り、リアルタイム予測アプリで体験する試合予想—	3-3	発表②
書道についての問	3-3	発表③
界面活性剤の生分解性の比較実験の検討—界面活性剤の生分解と環境影響に着目して—	3-3	発表①
B.LEAGUEにおけるチーム別勝敗要因の分析	3-3	発表②
消費者の求めるオレンジジュースとは—濃縮還元ジュースと搾り果汁を比較して—	3-3	発表③
職業とストレスの関係性についての研究計画	3-3	発表①
経営上の価格設定においてAIと人間のどちらがより大きな利益を得られるのか —価格設定により得られる利益をシミュレーション比較して—	3-3	発表②
天然資源を用いたリン酸塩回収法 —カルシウムによる凝集沈殿法に着目して—	3-3	発表③
ナポレオンの定理の拡張において 核となる四面体と重心で構成される四面体の位置関係	3-3	発表①
ステレオタイプと性格の関係についての研究計画	3-3	発表②
スピコーティング条件が ペロブスカイト薄膜の光学特性 および微細構造に与える影響 —吸光度・発光特性・SEM観察による評価—	3-3	発表③
二次曲線の一点における曲率円の中心の軌跡	2-1	発表①
タンポポコーヒーの含有成分の調査 —成分の変化に注目して—	2-1	発表②
筋トレで歌は上達するのか~人体の仕組みから考える~	2-1	発表③
Repunit数の拡張の約数に関する考察	2-1	発表①
漆喰の性能を高めるには—漆喰の成分が及ぼす効果—	2-1	発表②
飛距離の長い弓矢の提案—「弓力」に着目して—	2-1	発表③
ゲームの課金戦略とは	2-1	発表①
災害時の水資源確保と簡易濾過装置の有効性 -濾過水の色と砂に着目した濾過装置の製作-	2-1	発表②
シャープペンシルの芯に加わる力の向きと折れやすさの関係 — ペン軸に垂直な力を一定とした角度依存性の検討 —	2-1	発表③
アントシアニン誘導体を用いたパーフルオロスルホン酸膜内部の酸塩基平衡の可視化	2-1	発表①
サッカーと心理を思考する試み	2-1	発表②
水泳のクロール泳の泳ぎについて(腕に注目して)	2-1	発表③
日焼け止めにおける紫外線防御効果および保湿効果	2-1	発表①
船のスクリューについて —効率的なスクリューの形を調べる—	2-1	発表②
問いをデザインする	2-1	発表③
発酵処理および大豆との相互作用が茶の煎出回数に伴う抗酸化能および成分安定性に及ぼす影響	2-2	発表①
より疲れにくいシャープペンとはどのようなものか シャープペンの構成に必要なこととは	2-2	発表②
高吸水性ポリマーを用いた作物の生育	2-2	発表③
天使の正体とキリストとの関係	2-2	発表①
ほこりと水分の相互作用が摩擦力に与える影響とは	2-2	発表②
シャボン玉の安定性に影響を与える要因とは — 添加物と環境の違いによる安定性の変化—	2-2	発表③
ピアノのハンマーの動きと音に関係はあるのか —ハンマーの速度に着目して—	2-2	発表①
テニスのスタンスと打球力の関係についての研究計画	2-2	発表②
中空ソレノイドを用いた磁束量の測定	2-2	発表③
3KPIに向けて	2-2	発表①
炎色反応を用いた虹色の炎が出るキャンドルの制作—各物質のスペクトル量に注目して—	2-2	発表②
家の区切りを減らして部屋を広くするには —耐震性に着目して—	2-2	発表③
政治思考する試み	2-2	発表①
テープの粘着力を測る指標となるものとは —テープがはがれる際に発する音に着目して—	2-2	発表②
電場・磁場中の荷電粒子の運動 —理論から考えて—	2-2	発表③
波の力を最も効率良く弱める消波ブロックとは—形状と配置に着目して—	2-3	発表①
キャップの軌道研究についての研究計画	2-3	発表②
折り紙飛行機の滞空時間を延ばすには どうすればいいのか —スカイキングを用いて—	2-3	発表③
靴ひもをほどけにくくするにはどうすればよいのか	2-3	発表①

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
雷鳴の周波数スペクトル・スペクトログラム解析による距離推定と音響特性の研究—落雷の危険性がある雷の特徴の評価—	2-3	発表②
邪馬台国についての研究計画	2-3	発表③
宇宙エレベーターのケーブル条件を満たすには—宇宙エレベーターのケーブル条件に適する素材と身の回りの繊維での代替素材の引張実験—	2-3	発表①
紙鉄砲を大きく鳴らすためには	2-3	発表②
トラス橋の横揺れに対する耐久性能をさらに高める方法とは?—新たな形のトラス橋の提案—	2-3	発表③
問いをデザインする:言語について考える	2-3	発表①
Pythonを用いた輸送環境下の寄り弁を防ぐ具材シミュレーション—外部振動によって生じる弁当容器内の内容物移動を防止する機構の物理的検討—	2-3	発表②
硬いクッキーを作るための材料条件の検討—タンパク質、油脂に注目して—	2-3	発表③
バラスト水管理に向けた喫水制御システムの提案	2-3	発表①
猫と日本のアニメについての研究計画	2-3	発表②
持続可能な音楽活動の実現に向けたギター弦の再利用に関する考察—周波数成分と減衰特性に基づく再生手法の有効性検証—	2-3	発表③
液状化を引き起こす主要因は何か—砂の物理特性に基づく砂・ガラスビーズ比較実験から—	D1	発表①
災害対策における屋根の形状の利用—積雪による家屋への負担について—	D1	発表②
菓の材料の違いが耐久性に与える影響についての研究計画	D1	発表③
低温環境下におけるゴムの弾性低下と劣化モデルの構築—引張試験および応力緩和試験による定量的評価—	D1	発表①
偏光板とゼロハンテープを用いた偏光色の発生条件—位相差の不均一性および加算性の検討—	D1	発表②
実用的な空間的気温予測にはどれだけのデータ数を確保する必要があるのか—緯度と気温に着目した、単純な観測システム実験を通して—	D1	発表③
ジャズ音楽についての研究計画	D1	発表①
スマートフォン搭載カメラを使用した 安価な分光天体観測手法の検討	D1	発表②
気象変化は行うべきか	D1	発表③
太陽黒点相対数と磁気嵐発生数の相関および地磁気活動の遅行性に関する研究	D1	発表①
箱根駅伝のタイムと厚底シューズの関係	D1	発表②
身近な応急処置機器としてのAEDの課題と改良可能性—使用者・技術的な観点、倫理的な課題、制度・社会的環境から—	D1	発表③
バスや電車での座席選択について	D1	発表①
ボーカロイド楽曲にみる音楽的・表現的変遷の分析	D1	発表②
住吉川のアユにおける産卵降河の実態とその要因の解明	D1	発表③
ギターのセーハを上手に弾けるようになるには—初心者特有の苦手な点に着目して—	D2	発表①
日本の伝統的な音階が聴く人に与える印象・感情について	D2	発表②
周囲の音の環境が集中力に及ぼす影響について	D2	発表③
怪我とストレッチについての研究計画	D2	発表①
演歌における音楽理論的な類似性とは	D2	発表②
現代のロックバンドブームについて—定量化を用いて—	D2	発表③
琉球音階の独特な響きは何に起因しているのか	D2	発表①
日本のらーめん	D2	発表②
作業時においてホワイトノイズは集中できるか	D2	発表③
332というリズムパターンについての印象と用法	D2	発表①
デジタル時代の音楽消費におけるJPOPの構造的変遷	D2	発表②
音と交通事故の関係についての研究計画	D2	発表③
オルゴール調BGMは急性ストレスの低減に最適であるのか—自然環境音BGMと比較して—	D2	発表①
教科に対する色のイメージはどのような要因によって形成されるのか	D2	発表②
国立大学における女子枠入試導入の背景とその妥当性—大学の理念から見る女子枠の導入理由—	D2	発表③
阪急ブランドの源はどこなのか?	D3	発表①
留学におけるL2コミュニケーション志向の変容とその形態	D3	発表②
小集団活動と人間関係の構築の関係性	D3	発表③
家庭科における学習活動が 生徒の食品ロスに対する意識に及ぼす影響	D3	発表①
テニスのサーブのイン率をあげるには	D3	発表②
就労下における内科医教育の現状と新たな政策の提案—JMECCより—	D3	発表③
生活リズムの夜型化と朝練にともなう起床時刻の変動に関する研究—朝練の有無による就寝・起床時刻の差異と睡眠不足の要因検討—	D3	発表①
教師の非言語行動が学習者に与える影響—教科による表出傾向と学習者及び教師による認識の実態—	D3	発表②
嚙下に配慮した食形態において、物性をどう調整すると安全性と嗜好を両立できるかについての研究計画	D3	発表③
英文和訳学習のZPDにおける生成AIによるフィードバックの効果検証—「生成AI」と「教師」のあいだに着目して—	D3	発表①
生徒が関わりたいと感じる教員像とは—生徒と教員の意識の比較から—	D3	発表②

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
兵庫県における高校入試の入試方式は適切なのかー内申点制度は公正なのかー	D3	発表③
心理学を使った問題解決	D3	発表①
フォロワーシップを向上させる教育の提案ー生徒・教員両者の視点からー	D3	発表②
学習空間が生徒間コミュニケーションに及ぼす影響ー話しやすい空間は学びを促進するのかー	D3	発表③
駄菓子屋と子どもの発育との関連性ー駄菓子屋の教育的価値とはー	E1	発表①
『KYOTIST』を目指す。`京都の観光について`	E1	発表②
日本の義務教育における自由進度学習の実践拡大に向けた方策の提案ー教員・学校管理職・教育行政へのインタビュー調査に基づく考察ー	E1	発表③
本校のKPIにおける満足度及びその決定要因と改良策の提案ーSSH指定校での課題研究よりー	E1	発表①
小中学校における教員不足を解決・緩和するために有効な手立てとは	E1	発表②
問いをデザインする:問取りと動線	E1	発表③
生徒が教師に求める「距離感」は学年によってどのように変化するのかー中高一貫校の生徒を対象としたアンケート調査からー	E1	発表①
生徒が求める部活動の役割ー本校吹奏楽部に着目した質的研究ー	E1	発表②
「主体的に学習に取り組む態度」の評価改善ー総括的評価に偏った「主体性評価」を転換する試みについてー	E1	発表③
特定の条件下での告白を思考する試み	E1	発表①
兵庫県の私立大学が定員確保の上で抱える課題とその対策ーインタビュー調査を用いた質的研究ー	E1	発表②
S&P500において最適化ポートフォリオは本当に有効か	E1	発表③
絵本の読み聞かせの回数の違いは、子どもの語彙獲得の発達に差を生じさせるのか	E1	発表①
肝試しの効力	E1	発表②
関西弁から受ける印象ー連続テレビ小説で使用される方言特徴に着目してー	E1	発表③
外来語の和訳におけるカタカナ表記についてー「ウィ/ウイ」「ウェ/ウエ」「ウォ/ウオ」を中心に考察するー	E2	発表①
平成の新語・流行語における、音象徴上の特徴についてー両唇音と濁音に関する分析ー	E2	発表②
人気作品におけるアニメーション及び漫画表現内の配色設計上の一般的傾向についての整理	E2	発表③
繰り返しによる笑いのメカニズムーお笑いのかぶせ、天井に着目してー	E2	発表①
小学校外国語授業におけるデジタル機器を用いた語彙指導の考案	E2	発表②
プロ野球12球団のマスコットにおける知名度とその差の要因分析ー各球団メインマスコットに着目してー	E2	発表③
バレエ音楽についての研究計画	E2	発表①
タンザニアの現状医療と概略の改善案ー医療政策において顕著な成果を上げている隣国 ルワンダと比較してー	E2	発表②
現代日本における芸術土壤-芸術家支援を着眼点として-	E2	発表③
スマートフォンの電池残量が中高生の心理・行動に与える影響ースマホ依存との関連に着目してー	E2	発表①
テニスを思考する試み	E2	発表②
新しい働き方の形ーV体のよりよい社会での活用方法についてー	E2	発表③
女性像の分析ー近代女性雑誌と女性ファッション誌の比較を通してー	E2	発表①
街頭広告と消費者行動の関係性	E2	発表②
人々から人気を集める食べ物の研究計画-流行する食べ物の特徴-	E2	発表③
メイクに興味関心を持ち始める年齢の低年齢化の実態と考察ーSNSと海外文化が及ぼす影響ー	E3	発表①
広告に見る時代と社会の変化ー化粧品広告の表現に着目してー	E3	発表②
CLTSにおいて、女性はナチュラルリーダーとして活躍しうるのはか。ーガーナでの実施例とジェンダー規範に着目してー	E3	発表③
今後のKPIに向けて	E3	発表①
ふるさと納税変遷と「地方創生」の実効性について	E3	発表②
アメリカにおける世代間の幸福度の差と その要因ー若者とベビーブーマーに着目してー	E3	発表③
部活動における教師の持続可能な働き方とは	E3	発表①
音楽療法の種類と効果	E3	発表②
今と昔の指輪と結婚指輪文化の立ちいちの変化ー学生の指輪文化に着目してー	E3	発表③
発展途上国における生理の貧困への支援のあり方ー支援が広がらないのはなぜか、タンザニア・ネパールにおけるアンケート調査より考察ー	E3	発表①
猫を観光資源とした離島における適切な観光プロモーションとは	E3	発表②
問いをデザインする:数学の面白さと神秘性の関係	E3	発表③
廃校となる小中学校の再生に向けた活用方法の建築的手法の検討ーリノベーション・コンバージョン建築の視点からー	E3	発表①
平飼い卵の普及率を上げるとともにアニマルウェルフェアの改善のための方法とは？	E3	発表②
高校生による小児科病棟での病院ボランティアの考察ー望まれるボランティア活動の形とはー	E3	発表③
なぜ吹替ではなく日本語で見るのか？ー世界を熱狂させる日本声優の表現力ー	調理	発表①
幸福強制社会における 生存戦略としての「永野」ー「誠実な敗者」が提示する救済と可能性ー	調理	発表②
食品ロス削減への意識向上を促す学校教育モデルの提案	調理	発表③
中高生のスマートフォン利用に対する意識とその改善方法ー統計手法を用いてー	調理	発表①

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
防災訓練の参加率を高めるにはどのような工夫が必要か	調理	発表②
未成年者保護を目的とした SNS年齢制限制度の課題 —利用実態と認識の乖離に着目して—	調理	発表③
難民受け入れをめぐる日本の世論と認識の課題—世論調査とインタビューから考える支援の提案—	調理	発表①
日本の火葬文化について —日本の宗教観とイスラムの土葬問題を踏まえて—	調理	発表②
音楽ホールでの鑑賞と頭痛の関係性についての研究計画	調理	発表③
ファストファッション業界における労働環境の改善に関する提言—バングラデシュの事例に見る課題と可能性—	調理	発表①
再生可能エネルギーの課題とこれから	調理	発表②
情報社会における「成熟」とは何を意味するのか -自由・責任・信頼の関係性を通じて、人間の自律的成長を探る-	調理	発表③
米がこびりつきにくい皿についての研究計画	調理	発表①
SNS環境における若年層の偽情報判別能力に関する考察—加速する「タイパ志向」と情報の受動的消費に着目して—	調理	発表②
トイレ・排泄絵本に関する研究 —内容分析と類型化を通して—	調理	発表③
都市開発における効率性と滞留性の両立に関する研究 —シンガポールの都市開発事例から考察する課題の分析—	図書館Ⅱ	発表①
光の滲みができる要因	図書館Ⅱ	発表②
「モフモフ」にはリラックス効果があるのか	図書館Ⅱ	発表③
ペナルティキックでゴールキーパーがゴールに立つことによる競技特性不安尺度への影響	図書館Ⅱ	発表①
デジタルデバイス上におけるコラーゲ療法の 実施方法の開発	図書館Ⅱ	発表②
問いをデザインする:伏見稲荷大社を思考する試み	図書館Ⅱ	発表③
学生における居場所感 心理的安全性の観点から居場所感へ	図書館Ⅱ	発表①
中高生の食の趣向とその原因	図書館Ⅱ	発表②
感動できる小説の特徴について	図書館Ⅱ	発表③
坂道歩行で負担を最小にする前傾角度	図書館Ⅱ	発表①
形容詞の持つ色の印象とその由来	図書館Ⅱ	発表②
背景色が購買意欲に与える影響	図書館Ⅱ	発表③
運動と反射神経についての研究計画	図書館Ⅱ	発表①
中高生における同調圧力の認識と関連する要因とは	図書館Ⅱ	発表②
アンドリカの予想の証明方法～ウラムの螺旋に着目して～	図書館Ⅱ	発表③
チョコレート菓子における味別の 商品パッケージの提案についての研究 —商品パッケージが消費者に与える影響についての研究より—	社会科	発表①
バスケットボール競技における観客数が選手の心理的動態に及ぼす影響 —試合までの日数経過に伴う感情変化とパフォーマンス・勝敗との関連性—	社会科	発表②
各性格特性に適した動機づけ始発方略の提案	社会科	発表③
人類の移住に最適な星について	社会科	発表①
第一印象と匂いの関係性	社会科	発表②
マスクの色と人の印象の関係	社会科	発表③
仕掛学による靴をそろえる行動推進の研究_足跡を用いて視覚的に刺激できるのか_	社会科	発表①
スマホが人に及ぼす影響	社会科	発表②
「正解のない時代」における信念の在り方について	社会科	発表③
安心感を届ける声とは一声が人の心に与える影響と“心地よさ”の条件—	社会科	発表①
好きなタイプ形成における推しの影響—魅力要素の比較による人物像の類似性の検討—	社会科	発表②
投資についての研究計画	社会科	発表③
ビデオゲームは脳と認知機能にどのような影響を与えるのか	社会科	発表①
中高生の精神的な悩みに対する原因認識の有無とその関連性—質的研究を用いて—	社会科	発表②
小中学生の集中力を維持しやすい資料館の映像構成とは—トップYouTuberの編集技術の観点から—	社会科	発表③
同一の音刺激に対して猫と人間の感情はどの程度対応するのか	C2-1	発表①
性格特性がブラシーボ効果に与える影響—楽観性に着目して—	C2-1	発表②
絶対音感保持者における音高知覚と 演奏動作表象の関連について—音階スループ課題を用いて—	C2-1	発表③
「遅刻する人」と「しない人」にはどのような違いがあるのか—生活習慣や性格傾向に基づいて—	C2-1	発表①
京都の魔界巡り	C2-1	発表②
趣味嗜好と好みのタイプに関係性はある か	C2-1	発表③
SNS上のコスメ動画に関する考察と提案	C2-1	発表①
オタクJKの推し活における義務感・罪悪感 —2.5次元俳優オタクの一人称研究を通じて—	C2-1	発表②
バスケのフリースローとルーティーンの関係	C2-1	発表③
MBTIと性格の悪さの関係 —より安全な友好関係を築くために—	C2-1	発表①
髪型から受ける第一印象の違い —前髪が他者に与える印象からの検討—	C2-1	発表②
インターネット依存に対する適切な向き合い方とは —依存と自己安定感の関連から—	C2-1	発表③
人間関係について	C2-1	発表①

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
中高生の苦手意識はどのように形成されるのか？ — 昆虫嫌いの原因から考える —	C2-1	発表②
吃音当事者の進路選択や就職活動において、吃音はどのような影響を及ぼすのか — 吃音当事者の経験から —	C2-1	発表③
購買部のお弁当のゴミをきれいに回収するには — 仕掛学を用いて整理する —	C2-2	発表①
模様による心理的影響について	C2-2	発表②
日本における女性の政治参画推進に向けて — ポジティブアクションに着目して —	C2-2	発表③
肥満は誰の責任なのか — アメリカ社会における構造的要因と医療介入の限界 —	C2-2	発表①
神戸市バスの運営効率化について — 営業係数の観点から —	C2-2	発表②
問いをデザインする：物語の年齢層を思考する	C2-2	発表③
学校広報における著名キャラクターを使用したグッズの有効性について — サンリオキャラクターを使用した例に着目して —	C2-2	発表①
統計理論の飲食店検索アプリへの活用 — ベイジアンネットワーク・決定木に着目して —	C2-2	発表②
クライマックスシリーズの制度改正の提案 — リーグ優勝チームの敗退リスクに注目して —	C2-2	発表③
問いをデザインする：オーディション番組を思考する試み	C2-2	発表①
日本の推し活文化がCD消費に与える影響 — 世界的音楽消費の変化と日本の特殊性 —	C2-2	発表②
神大附属購買で売れ残りやすい商品のマーケティング方法の提案 — 商品広告の効果を可視化 —	C2-2	発表③
原価を抑えたビジネスモデルにおける4Pマーケティング戦略の有効性 — リアビズ高校生模擬企業グランプリにおけるフラワラフの実証販売を通して —	C2-2	発表①
政治と社会を思考する試み	C2-2	発表②
神戸空港の国際化に伴う第2ターミナルの課題と改善策 — 空港内消費と市内回遊をつなぐ仕組みに着目して —	C2-2	発表③
動物園における来園者の利用しやすい空間利用	物理	発表①
待ち時間に対する不公平性は、個々の待ち時間の長短ではなく、待ち時間分布のエントロピーによって説明可能か — エントロピーを用いた指標による優先制度の見直し —	物理	発表②
京都のアニメ産業にみる国際交流	物理	発表③
ラベルレスペットボトルの売り上げをあげるためには — 本校生徒がラベルレスペットボトルに感じる問題点の改革 —	物理	発表①
一票の格差は憲法に違反していると言えるのか — 一票の格差に関する2つの裁判に着目して —	物理	発表②
日本の裁判実務における刑事責任能力の判断構造について — 精神疾患を有する加害者の判例分析を中心に —	物理	発表③
漫画「ONE PIECE」のモデルの追求についての研究計画	物理	発表①
裁判員の辞退を防ぐには — 中学校・高等学校の法教育における裁判傍聴の提案 —	物理	発表②
死刑執行期間の短縮方法	物理	発表③
誰が命を決めるのか — 死刑と安楽死にみる日本の家族主義的判断構造 —	物理	発表①
「人はなぜ無料に弱いのか」についての研究計画	物理	発表②
なぜ美容医療は「簡単」に見えてしまうのか — 日本と韓国の美容医療広告の表現と規制の比較 —	物理	発表③
スクールロイヤー制度の活用の課題とその解決に向けた — 考察、事例分析及び専門家インタビューを通して —	物理	発表①
競技ドリフトにおける「魅せる走り」とはどのような要素によって成り立つのか — D1GPをもとに考える —	物理	発表②
井筒八ッ橋の歴史と今	物理	発表③
音楽と批判的思考の関連性とその影響について思考する試み	D2階廊下	発表①
落語のマクラにおける笑いの表現と法則性とは	D2階廊下	発表②
印象に残る映画とは — 映画音楽に注目して —	D2階廊下	発表③
映像作品における感動シーンの分析 — 感情移入や伏線との関係性 —	D2階廊下	発表①
日常で使い続けることができるスポーツカーとは	D2階廊下	発表②
ミュージカル『レ・ミゼラブル』の歌詞の変化 — フランス初演版とロンドン初演版の比較を通して —	D2階廊下	発表③
仮面ライダーと現実社会の関連性とは	D2階廊下	発表①
ボードゲームを通じて競技人口を増加させることは可能か — 野球をテーマにして —	D2階廊下	発表②
関東と関西で漫才のやり方の違いについて	D2階廊下	発表③
構築主義の射程限界 — 日本語は日本人の言語か —	D2階廊下	発表①
ニーチェとニヒリズムの克服	D2階廊下	発表②
多腕のデザイン的リアリティ — 腕の増えた人間の人体構造とは —	D2階廊下	発表③
インターネットと時事の関係性	D2階廊下	発表①
フォントの機能性に関する研究 — フォントの構成要素に着目して —	D2階廊下	発表②
オノマトペに対するフォント選択の傾向に関する考察 — 言語・視覚表現への接触頻度の違いによる比較分析を通して —	D2階廊下	発表③
「かわいい」感情の生起要因と性差に関する — 考察	D3階廊下	発表①
対空ミサイルの対地・対艦運用について	D3階廊下	発表②
定着しやすい流行語と死語になりやすい流行語の違いとは — Google Trendsを用いて —	D3階廊下	発表③
「赤毛のアン」における怒りの翻訳変遷と権利の変容 — 村岡花子から松本侑子へ40年をたどって —	D3階廊下	発表①
中原中也の詩における字下げの視覚的効果について	D3階廊下	発表②

課題研究のタイトル	発表教室	発表順
幼児に適した遊びについての研究計画	D3階廊下	発表③
自然に対する意味づけ —「白鯨」における身体経験と近代的主体の破滅—	D3階廊下	発表①
鉛筆の形状と作業効率の関係性について —丸・三角形・六角形に着目して—	D3階廊下	発表②
近代・現代の日本において沖縄と北海道の地名の命名由来に共通点は見られるか —かつて日本でなかった地域の地名比較を通して—	D3階廊下	発表③
合成音声に関する研究計画	D3階廊下	発表①
日本のコンテンツリズムの今後を考える	D3階廊下	発表②
無電柱化を推進するためには—無電柱化の現状とマイクロ波技術による電力供給—	D3階廊下	発表③
ラウンドアバウトはどのような状況下で強い効果を発揮するのか —信号交差点とのシミュレーション比較—	D3階廊下	発表①
スマホ依存からの脱却と勉強意欲の向上	D3階廊下	発表②
神戸で最適なランニングコースは？	D3階廊下	発表③
福島県浜通り地域における「持続可能な交通体系」とは —駅勢圏人口に着目して—	E1階廊下	発表①
西宮市における自転車利用の課題とは—交差点での右折に注目して—	E1階廊下	発表②
NPBにおける球団拡張についての提案	E1階廊下	発表③
人間が最も覚えやすいフォントについて	E1階廊下	発表①
天気アプリは必要な情報を迅速に伝達できているのか —警報と避難情報の表示に着目して—	E1階廊下	発表②
災害時避難所におけるアロマセラピーの心理的効果—非薬的介入によるメンタルヘルス支援の可能性—	E1階廊下	発表③
災害リハビリテーションの最適な活用方法の提案 理学療法を用いて	E1階廊下	発表①
あんこの研究計画について	E1階廊下	発表②
災害発生時における精神科医が被災者に与える最大の影響—「心の復興」とは孤独を無くすこと:小説から考察する精神科医の真の役割とウェルビーイング—	E1階廊下	発表③
栄養のある食事を被災者に提供するには	E1階廊下	発表①
福島の現状と課題とは —原発事故からの復興について—	E1階廊下	発表②
PKについての研究計画	E1階廊下	発表③
木造古民家を用いた防災居住空間の提案—持続可能な防災と文化継承—	E1階廊下	発表①
帰宅困難区域または災害再生復興拠点区域における人口を増加させるための街づくり	E1階廊下	発表②
地震の予測の限界—発生場所・時期・前兆現象の分析—	E1階廊下	発表③
リードブロックとコミットブロックの比較についての研究計画	E2階廊下	発表①
救急車の不適切利用を減らすために救急搬送時の選定療養費の徴収は効果的といえるか—茨城県、三重県松阪市での取り組み参考にして—	E2階廊下	発表②
住民の避難行動に着目した防災福祉コミュニティの役割と課題—渦が森地区を事例として—	E2階廊下	発表③
視聴者の避難を促す災害報道の在り方 —視聴者に与える心理的影響と 避難意志の形成に着目して—	E2階廊下	発表①
景品表示法についての研究計画	E2階廊下	発表②
ロシアにおける「赤」の変遷について	E2階廊下	発表③
神戸の写真入絵葉書と神戸のアイデンティティについて—先行研究の調査手法に着目して—	E2階廊下	発表①
兵庫県の山城における祭祀の実態とその社会的背景について	E2階廊下	発表②
京都の寺社仏閣の耐震構造はどうなっているのか	E2階廊下	発表③
戦国時代の日本において、聖歌を広めるために必要だった条件とは	E2階廊下	発表①
西晋司馬倫の時代の九品官人法と吏部官僚—吏部尚書の政策と司馬倫の目指した社会—	E2階廊下	発表②
独立運動の方向性からみる独立欲求の主要な要因の方向性と認識の偏り	E2階廊下	発表③
問いをデザインする:有人宇宙船について考える	E2階廊下	発表①